

Školní rok: 2023/2024
Obor: Elektrotechnika
Zaměření: Aplikace počítačů
Předmět: Počítačové aplikace

1. EAGLE – Charakteristika návrhového systému EAGLE. Standardní postup zpracování projektu.
2. EAGLE – Uživatelské prostředí modulu Editor schémat.
3. EAGLE – Uživatelské prostředí modulu Editor plošných spojů. Kontrola dodržení návrhových pravidel.
4. EAGLE – Postup vytváření nového knihovního prvku.
5. TED – Technické zobrazování. Pravoúhlé promítání do několika průmětů. Formáty výkresů, výška písma, druhy čar na výkresech
6. TED – Průřezy, řezy, kreslení vysunutých průřezů. Šrafování.
7. AutoCAD – Uživatelské prostředí programu AutoCAD.
8. AutoCAD – Práce se šablonami.
9. AutoCAD – Souřadné systémy.
10. AutoCAD – Základy kreslení. Zpracování textů.
11. AutoCAD – Pomůcky pro přesné kreslení.
12. AutoCAD – Práce v hladinách. Vlastností objektů, informace o objektech na výkrese.
13. AutoCAD – Editační příkazy.
14. AutoCAD – Kótování – teorie a zásady. Kótování v programu AutoCAD.
15. AutoCAD – Bloky a atributy.
16. AutoCAD – Kreslení strojních výkresů.
17. AutoCAD – Kreslení stavebních výkresů.
18. 3D modelování – Vytváření 3D objektů pomocí základních těles.
19. 3D modelování – Základní postupy vytváření 3D objektů.
20. 3D modelování - Editace a modifikace 3D objektů.