

Číslo práce	Název práce	Maturitní předmět	Anotace
1	matAPP - Modulární rezervační systém objednávek pokrmů	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření systému pro logistiku a efektivitu chodu restauračních podniků.
2	Knihovny pro modulární tvorbu frontendu kompilátoru	Aplikovaná informatika	Cílem práce je vytvořit knihovnu pro modulární definici syntaxe programovacích jazyků, a s ní propojenou knihovnu předdefinovaných syntaktických definic.
13	Online aplikace pro výběr povinné četby	Aplikovaná informatika	Vytvoření aplikace pro výběr povinné četby žáky – přístupné přes webové stránky. Buď jako webovou aplikaci nebo Oracle aplikaci.
14	Databázová aplikace pro vinotéku	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvořit databázovou aplikaci v MS Access umožňující správu vinotéky.
15	Blackjack	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření hry dle pravidel stejnojmenné karetní hry Blackjack.
16	Webová aplikace - komunitní diskuzní fórum	Aplikovaná informatika	Cílem práce je navrhnout a realizovat webovou aplikaci pro správu komunitního diskuzního fóra (uživatelé, témata, příspěvky, komentáře, hodnocení).
17	Tunixer Music Player	Aplikovaná informatika	Cílem práce je navrhnout a realizovat webovou aplikaci pro správu online hudebního přehrávače (žánry, skladby, interpreti, soubory, uživatelé, playlisty).
18	Webová aplikace pro správu souvislých praxí	Aplikovaná informatika	Cílem práce je navrhnout a realizovat webovou aplikaci pro správu agendy souvislých praxí studentů (firmy, studenti, nabídka míst, výběr místa studentem, smlouvy).

Číslo práce	Název práce	Maturitní předmět	Anotace
19	SPSEI BookMarket - online burza učebnic	Aplikovaná informatika	Cílem práce je navrhnout a realizovat webovou aplikaci pro nákup, dražbu a prodej knih (učebnic) a učebních materiálů.
20	Webová aplikace pro plánování sportovních akcí	Aplikovaná informatika	Cílem práce je navrhnout a realizovat webovou aplikaci pro plánování sportovních akcí (detaily akcí, trenéři, sportovci, účast na akci).
21	Rezervační systém pro autoservis	Aplikovaná informatika	Cílem práce je navrhnout a realizovat webovou aplikaci pro správu rezervačního systému autoservisu (servisní služby, zákazníci, rezervace termínů).
22	Webová aplikace pro organizaci fotbalových turnajů	Aplikovaná informatika	Cílem práce je navrhnout a realizovat webovou aplikaci pro organizaci fotbalových turnajů (turnaje, týmy, hráči, rozlosování zápasů, výsledky).
23	Threedim - webová aplikace pro sdílení a úpravu 3D modelů	Aplikovaná informatika	Cílem práce je navrhnout a realizovat webovou aplikaci pro online sdílení 3D modelů (editor pro import a základní manipulaci s 3D objekty, detailní informace o modelu, uživatelé, komentáře)
24	Návrh počítačové sítě	Aplikovaná informatika	Projekt rekonstrukce rozvodů počítačové sítě ve 4. a 6. patře budovy A. Návrh rozvodů strukturované kabeláže (poč. síť, telefonní linky), umístění rozvodných skříní, zalištování, osazení zásuvek, včetně nutných stavebních prací.
30	Typový systém	Aplikovaná informatika	Cílem práce je navrhnout systém datových typů, který bezpečně pracuje s pamětí. Součástí práce budou příklady pro srovnání nového systému a jazykem C a s jazykem Rust, na němž bude nový systém vytvořen.
31	Instalační program produktu APSOLUT!	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření instalačního programu pro aplikaci APSOLUT! firmy ELVAC Solutions v jazyce C#

Číslo práce	Název práce	Maturitní předmět	Anotace
32	E shop - zahradnické zboží	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření webové aplikace pro eshop se zahradnickým zbožím.
33	Databáze diagnostických dat a vizualizace přes webové rozhraní	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvořit aplikaci spojenou s databází informací získaných z webových stránek
34	STXN WebApps	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvořit internetového bota, která bude na web stránce odpovídat na příkazy ze stránky.
35	Chatovací aplikace	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření aplikace, která umožní chat mez mobilními zařízeními a jeho ukládání do databáze.
36	Online sledování dat meteostanice	Aplikovaná informatika	Cílem práce je navrhnout a realizovat webovou aplikaci pro sledování a analýzu dat z meteostanice.
37	Databázová aplikace pro správu seriálů	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvořit databázovou aplikaci v MS Access umožňující správu seriálů.
38	Webová aplikace - výsledky závodů Formule 1	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření webové aplikace, ve které bude možné prohlížet výsledky závodů Formule 1.
39	Webová aplikace - katalog LEGO stavebnic	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření webové aplikace, která bude sloužit jako katalog LEGO stavebnic.

Číslo práce	Název práce	Maturitní předmět	Anotace
40	Webová aplikace - půjčovna aut	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření webové aplikace, která bude sloužit pro půjčovnu aut.
41	Webová aplikace - obrázková galerie	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření webové aplikace, která bude sloužit jako galerie obrázků s možností zakoupení obrázku.
42	Webová aplikace - publikování článků	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření webové aplikace, která bude sloužit pro publikování článků.
43	Webová aplikace - databáze filmů a seriálů	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření webové aplikace, která bude sloužit jako databáze filmů.
44	Webová aplikace - rezervační systém hotelu	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření webové aplikace, která bude sloužit jako rezervační systém hotelu.
45	Webová aplikace - knihovna	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření webové aplikace, která bude sloužit pro knihovnu.
47	3D model desky plošných spojů IV	Projektování	Cílem práce bude vymodelování DPS v programu AutoCAD, FUSION. Návrh kompletní DPS žák vytvoří v programu EAGLE. V technické zprávě, která bude součástí návrhu desky, žák popíše princip a funkci výše jmenované DPS. Úloha bude blíže specifikována v konkrétním zadání.
48	3D model desky plošných spojů V	Projektování	Cílem práce bude vymodelování DPS v programu AutoCAD, FUSION. Návrh kompletní DPS žák vytvoří v programu EAGLE. V technické zprávě, která bude součástí návrhu desky, žák popíše princip a funkci výše jmenované DPS. Úloha bude blíže specifikována v konkrétním zadání.

Číslo práce	Název práce	Maturitní předmět	Anotace
51	Stavebnice plotteru z DVD mechanik	Aplikovaná elektrotechnika	Realizace stavebnice plotteru, která bude řešena součástkami získanými ze starých DVD mechanik a doplněna dalšími díly, např. z 3D tisku. Výsledkem bude samotný plotter a kompletní návod na jeho sestavení, vč. soupisu součástek, modelů pro 3D tisk atd.
52	Meteostanice se serverem	Aplikovaná elektrotechnika	Realizace meteostanice za pomoci Arduino IDE kompatibilního procesoru a přenosu dat na vlastní server.
54	Retro herní konzole	Aplikovaná elektrotechnika	Retro herní konzole, postavená na Arduino IDE kompatibilním procesoru, ovládání pomocí joysticku a tlačítek, zobrazení na malý OLED/LCD displej. Realizace včetně návrhu krabičky (3D tisk) a naprogramování jednoduché hry.
55	GSM detektor	Aplikovaná elektrotechnika	Realizace jednoduchého detektoru / zabezpečovacího zařízení, které bude postaveno na Arduino IDE kompatibilním procesoru, magnetickém jazyčkovém spínači, GSM modulu a bude napájeno 3xAA baterie.
62	Webová aplikace - objednávkový systém pro cukrárnu	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření webové aplikace pro správu objednávek cukrářského zboží.
69	Grafická kalkulačka	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření okenní aplikace pro vykreslování funkcí.
74	Databázová aplikace kompetitivních týmů do hry Pokémon	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření databázové aplikace v MS Access pro správu herních týmů do hry Pokémon.
75	3D model stavebnice Lego	Projektování	Cílem práce bude vytvoření kompletního 3D modelu vybrané stavebnice Lego.

Číslo práce	Název práce	Maturitní předmět	Anotace
92	HW sestava	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvořit model PC prostřednictvím open benchtable.
93	3D model desky plošných spojů VIII	Projektování	Cílem práce bude vymodelování DPS v programu AutoCAD, FUSION. Návrh kompletní DPS žák vytvoří v programu EAGLE. V technické zprávě, která bude součástí návrhu desky, žák popíše princip a funkci výše jmenované DPS. Úloha bude blíže specifikována v konkrétním zadání.
95	Databázová aplikace pro autoservis	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření databázové aplikace v MS Access pro správu autoservisu.
96	Webová aplikace pro výuku hardwaru	Aplikovaná informatika	Webová aplikace, která může sloužit pro názornou výuku hardwaru, včetně testů prověřování vědomostí.
97	Webová aplikace pro včelaře	Aplikovaná informatika	Webová aplikace, která bude sloužit pro potřeby včelaře, včetně prodeje medu.
98	Webová aplikace správa úkolů 1	Aplikovaná informatika	Webová aplikace sloužící pro správu úkolů.
99	Webová aplikace správa úkolů 2	Aplikovaná informatika	Webová aplikace sloužící pro správu úkolů.
100	Webová aplikace - rezervační systém kina	Aplikovaná informatika	Webová aplikace , která bude sloužit jako rezervační systém kina

Číslo práce	Název práce	Maturitní předmět	Anotace
114	Databázová aplikace pro eshop s oděvy	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvořit databázovou aplikaci v MS Access umožňující správu eshopu pro prodej oděvů.
116	3D model desky plošných spojů IX	Projektování	Cílem práce bude vymodelování DPS v programu AutoCAD, FUSION. Návrh kompletní DPS žák vytvoří v programu EAGLE. V technické zprávě, která bude součástí návrhu desky, žák popíše princip a funkci výše jmenované DPS. Úloha bude blíže specifikována v konkrétním zadání.
117	3D model desky plošných spojů X	Projektování	Cílem práce bude vymodelování DPS v programu AutoCAD, FUSION. Návrh kompletní DPS žák vytvoří v programu EAGLE. V technické zprávě, která bude součástí návrhu desky, žák popíše princip a funkci výše jmenované DPS. Úloha bude blíže specifikována v konkrétním zadání.
120	Vývoj aplikací v Unreal Engine 5	Aplikovaná informatika	Cílem bude vytvořit 3D aplikaci v herním enginu UE5. Bude se jednat buď o 3D hru nebo aplikaci.
122	Hra Šibenice	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření vzdělávací aplikace ve stylu hry Šibenice.
125	Jak se co řeší v bash a v cmd	Aplikovaná informatika	Porovnání použití a možností příkazů v bash a cmd v různých oblastech práce v OS. Např. správa procesů, správa účtů v bash a cmd, použití proměnných v bash a cmd, ... Forma: webové stránky/aplikace.
131	Hra Sudoku	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvoření logické hry ve zvoleném programovacím jazyce dle pravidel stejnojmenné hry.
132	Webová aplikace - rezervace hudebního studia	Aplikovaná informatika	Cílem práce je vytvoření webové aplikace, která bude sloužit rapperům a zpěvákům, kteří si budou chtít v nahrávacím studiu studiu něco nahrát, nebo budou potřebovat nějakou hudební službu.

Číslo práce	Název práce	Maturitní předmět	Anotace
135	Knihovna	Aplikovaná informatika	Cílem práce bude vytvořit programovou aplikaci pro knihovnu ve zvoleném programovacím jazyce s využitím databáze.